

# CARIBE E-SPORTS ARENA

## REGLAMENTO TORNEO VIRTUAL

### **TODO EQUIPO DEBE:**

1. Tener 1 capitán, el cual será el intermediario entre el equipo y los organizadores.
2. Debe tener, incluido el capitán, mínimo 5 jugadores y máximo 7 jugadores incluyendo los suplentes

### **CADA JUGADOR DEL EQUIPO DEBE:**

1. Tener una cuenta nivel 30 en el servidor LAN.
2. Tener mínimo 16 campeones adquiridos.
3. Registrarse en la página de Battlefy:

<https://battlefy.com/caribe-e-sports-area>

## ESTRUCTURA DEL TORNEO

**Mapa:** Grieta del Invocador

**Modalidad:** 5 contra 5

Torneo de reclutamiento

**Partidas de Eliminación:** Bo1 (Best of One; Mejor de Uno)

**Partidas por Semifinal:** Bo3 (Best of Three; Mejor de Tres)

**Partidas Final:** Bo5 (Best of Five; Mejor de Cinco)

# CARIBE E-SPORTS ARENA

## REGLAS GENERALES

1. Un jugador no puede participar con dos equipos al mismo tiempo, ya que esto implica la descalificación del jugador y posiblemente también la descalificación de ambos equipos.
2. Los jugadores tienen prohibido cambiarse el nombre de invocador (hasta la fecha de recepción de su premio en caso de ganarlo), ya que esto implica la descalificación del jugador
3. Un jugador no puede jugar con un equipo si no hace parte del rooster del mismo.
4. Las conductas antideportivas están totalmente prohibidas y conllevan a la penalización del jugador infractor, que puede ir desde sanciones hasta expulsión del torneo y de futuros torneos.
5. El uso de palabras malsonantes y vulgares están totalmente prohibidas
6. Únicamente los administradores del evento podrán determinar si se cambia la hora de alguna de las partidas de este torneo y solamente se hará con respectivas pruebas.
7. En las partidas NO se permite el modo espectador de personal No Autorizado.
8. Ningún equipo podrá utilizar una foto o logo el cual sea ofensivo para algún jugador dentro o fuera del torneo.
9. ninguna persona podrá reemplazar a un jugador de un equipo al cual le falte un integrante, lastimosamente si no está completo, perderá por default
10. Solo se le permitirá jugar a las personas que estén dentro del rooster del equipo, si no están dentro ni piensen en jugar.
11. Cualquier agresión verbal hacia otros jugadores u organizadores ya sea antes, durante o después de cualquier partida está prohibida. Puede causar eliminación directa.
12. Únicamente podrán participar los nombres de invocador y cuentas registradas en las plataformas autorizadas.

# CARIBE E-SPORTS ARENA

13. Solo recibirán premios los nombres de invocador y cuentas participantes de las partidas.
14. En caso de que el equipo tenga suplente (solo puede tener 2), será decisión del equipo en caso de que ganen algo, si darle parte del premio al suplente. (Cada equipo lo determinará a su criterio)
15. Ningún equipo podrá jugar si tiene a un integrante que no esté registrado en el rooster del mismo.
16. Si por alguna razón los jugadores tienen algún inconveniente con los administradores del o de los torneos, no deben ponerse a discutir, sino, mantener la calma tener paciencia, hablar de forma clara y sin pelear para solucionar el problema.

## REGLAMENTO ADICIONAL

### Reglas de los torneos (Riot Games):

<https://cdn.sanity.io/files/dsfx7636/news/83a85618d1520a2f7b22ddf265b51bfbf843b7c2.pdf>

### Código del invocador (Riot Games):

<https://www.leagueoflegends.com/es-mx/event/codigo-de-conducta-de-league-of-legends/>



# CARIBE E-SPORTS ARENA

Pág. 3/5

## PROTOCOLO DEL TORNEO VIRTUAL

### ANTES DE LA PARTIDA:

1. Cada equipo tiene 15 minutos para presentarse (todos los jugadores), de lo contrario se otorgará una derrota automática.
2. Antes de cada partida, los capitanes deben conectarse a Discord para recibir las instrucciones antes de la partida, como por ejemplo en qué lado del mapa jugarán, así mismo, es deber de cada uno de ellos informar correctamente a su equipo las decisiones tomadas durante esta sesión.
3. Todo reporte de alguna infracción debe ser dirigida a los jueces y debe ir acompañado de pruebas (Videos, Imágenes)

### DURANTE LA PARTIDA:

La partida inicia desde el momento en el cual se entra a la selección de campeones

1. Cada equipo tiene derecho a bloquear cinco (5) campeones por partida
2. Cada equipo tiene un máximo de pausa de diez (10) minutos, así mismo, el equipo que solicitó la pausa no tiene permitido reanudar la partida sin la autorización del árbitro o administrador y el equipo contrario tenga conocimiento
3. Cada equipo solo tiene permitido hacer 3 pausas, de lo contrario será descalificado automáticamente.
4. Está prohibido reiniciar la partida.
5. Está permitido el uso de los comandos de baile, risa, broma, provocación y de maestría, siempre y cuando se usen de manera moderada.

# CARIBE E-SPORTS ARENA

Pág. 4/5

## PROTOCOLO DEL TORNEO PRESENCIAL

### **ANTES DE LA PARTIDA:**

1. Cada equipo tiene 15 minutos para presentarse (todos los jugadores), de lo contrario se otorgará una derrota automática.
2. Antes de cada partida, los capitanes deben conectarse a Discord para recibir las instrucciones antes de la partida, como por ejemplo en qué lado del mapa jugarán, así mismo, es deber de cada uno de ellos informar correctamente a su equipo las decisiones tomadas durante esta sesión.
3. Todo reporte de alguna infracción debe ser dirigida a los jueces y debe ir acompañado de pruebas (Videos, Imágenes)
- 4.- Los equipos participantes de la semifinal y final presencial que no pertenezcan a la ciudad, tienen hasta el 1 de agosto de 2026 para confirmar su asistencia o serán descalificados y se jugará una plaza por el cupo entre los mejores equipos.

### **DURANTE LA PARTIDA:**

La partida inicia desde el momento en el cual se entra a la selección de campeones

1. Cada equipo tiene derecho a bloquear cinco (5) campeones por partida
2. Cada equipo tiene un máximo de pausa de diez (10) minutos, así mismo, el equipo que solicitó la pausa no tiene permitido reanudar la partida sin la autorización del árbitro o administrador y el equipo contrario tenga conocimiento
3. Cada equipo solo tiene permitido hacer 3 pausas, de lo contrario será descalificado automáticamente.
4. Está prohibido reiniciar la partida.
5. Está permitido el uso de los comandos de baile, risa, broma, provocación y de maestría, siempre y cuando se usen de manera moderada.

# CARIBE E-SPORTS ARENA

Pág. 5/5